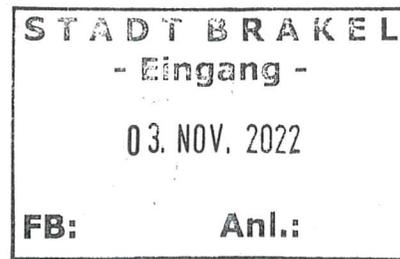


Werbering Brakel e.V.
(Name des Antragstellers)

Brakel, den 03.11.2022

Am Markt 12, 33034 Brakel
(Straße, Haus-Nr.)



GESCANNT

Stadt Brakel
Am Markt 12
33034 Brakel

Antrag

**auf Gewährung einer Zuwendung aus Mitteln des
Verfügungsfonds nach den FÖRi Stadterneuerung**
(Maßnahme Nr. 12 des Integrierten Städtebaulichen Entwicklungskonzeptes
der Stadt Brakel – Fortschreibung -)

1. Antragsteller

Werbering Brakel e.V.
(Name, Firma, Verein, Einrichtung, Initiative pp.)

33034 Brakel, Am Markt 12
(PLZ, Ort, Straße)

05272 / 360 1002
(Telefon/Handy)

p.frischemeier@brakel.de
(eMail-Adresse)

Sparkasse Höxter
(BIC, Name der Bank)

DE65 4725 1550 0000 0052 31
(IBAN)

2. Beschreibung der Maßnahme

Im Rahmen des Innenstadtprojektes „Stadtmöbel – Spielgeräte – Wasserspiel“ wurde ein Konzept aus verschiedenen Einzelmaßnahmen für die Innenstadt erarbeitet. Ziel des Gesamtprojektes ist die Belebung und Aktivierung der Innenstadt sowie die Attraktivitätssteigerung als öffentlicher Aufenthaltsraum für Innenstadtbesucherinnen und –besucher.

Das Gesamtkonzept wurde durch den Ausschuss für Wirtschaftsförderung und Stadtmarketing der Stadt Brakel für eine Umsetzung – ggfls. unter Beteiligung weiterer Kooperationspartner – in der Sitzung vom 02.12.2021 beschlossen.

Der Werbering Brakel e.V. befürwortet das Gesamtkonzept und beantragt für folgende Einzelobjekte eine Zuwendung aus Mitteln des Verfügungsfonds

- a) Hochbank
- b) Mobile Modulbänke
- c) Wasserspiel mit Wasserspender
- d) Bühne „Am Thy“

Die Ausgestaltung der Einzelobjekte sowie die Standorte sind der Anlage 1: Entwürfe sowie der Anlage 2: Lageplan zu entnehmen.

Ebenfalls beigefügt ist die Anlage 3: Kostenkalkulation, die für die Einzelobjekte durch das Planungsbüro ermittelt wurde.

Bei Umsetzung der Maßnahme erfolgt eine Vereinbarung zwischen dem Werbering Brakel e.V. und der Stadt Brakel, dass die Nutzung sowie Unterhaltung der Einzelobjekte an die Stadt Brakel übergeht. Dieser Übergang an die Stadt und ein Verbleib im Fördergebiet wird damit auch nach Ablauf der Zweckbindungsfrist sichergestellt.

Die o.g. Einzelobjekte werden getrennt voneinander beantragt.

Dieser Antrag umfasst die Einzelobjekte gem. Anlagen:

- c) Wasserspiel mit Wasserspender / Mobiles Brunnenelement*

3. Projektziel (bitte ankreuzen, 1 Kriterium muss erfüllt sein;
Mehrfachnennungen sind möglich):

- (X) Ein eindeutiger Bezug zum Fördergebiet muss vorhanden sein
() Förderung bürgerschaftlichen Engagements
(X) Integration unterschiedlicher Gruppen im Historischen Stadtkern
(X) Belebung des Einzelhandels

4. Kostenübersicht (ein Kostenplan des Projektes liegt als Anlage bei)

Geplante Gesamtkosten:	<u>42.700,- €</u>
davon Eigenanteil:	<u>21.350,- €</u>
davon Sponsorengelder/Spenden:	<u>-----</u>
davon Förderanteil:	<u>21.350,- €</u>

5. Zeitraum der Durchführung

2022 / 2023

(bitte das jeweilige Jahr der Durchführung angeben)

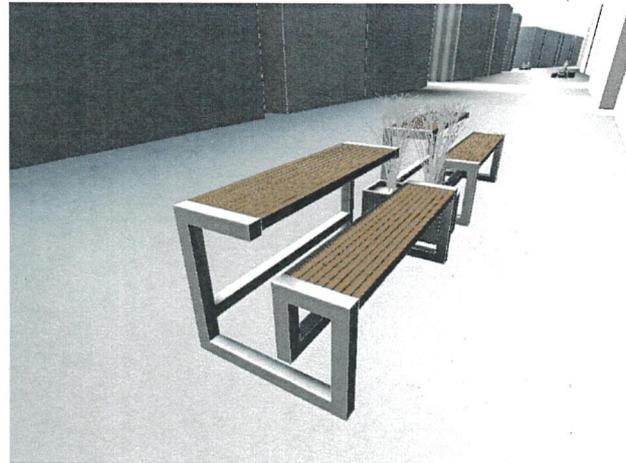
6. Erklärungen

Der Antragsteller/die Antragstellerin erklärt, dass

- mit dem Projekt noch nicht begonnen wurde und auch vor Bekanntgabe des Zuwendungsbescheides nicht begonnen wird; als Vorhabenbeginn ist grundsätzlich der Abschluss eines der Ausführung zuzurechnenden Lieferungs- bzw. Leistungsvertrages zu werten.

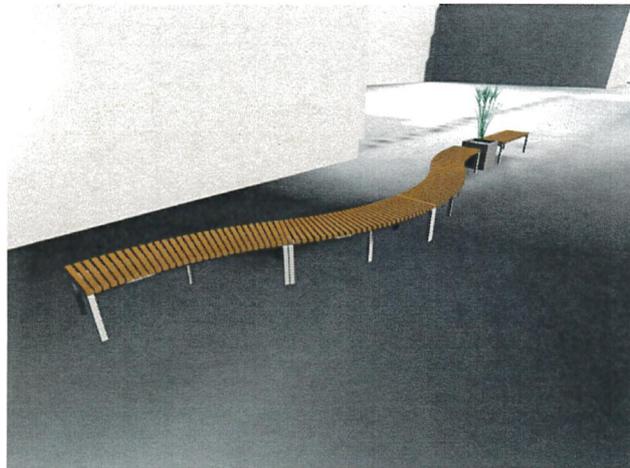
Anlage 1: Entwürfe

a) Hochbank

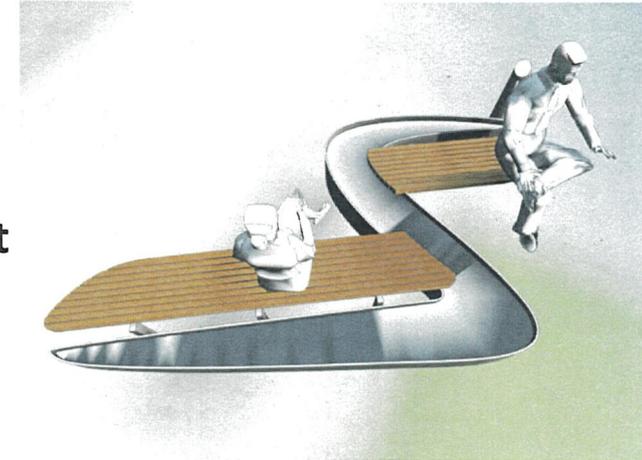


b) Mobile
Modulbänke

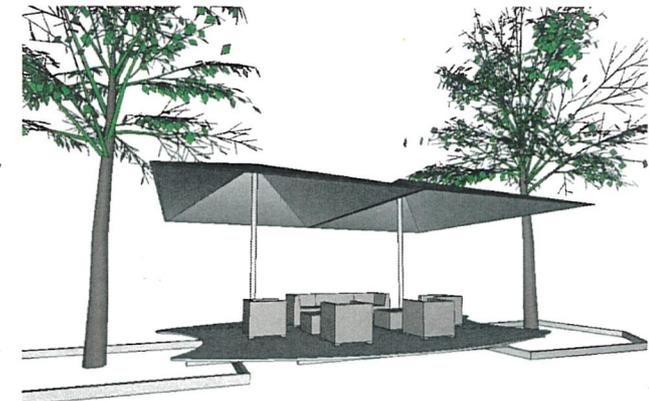
- (1) Modul gerade
- (2) Modul Welle



c) Wasserspiel /
Mobiles
Brunnenelement
mit Wasserspender
und Sitzflächen



d) Bühne „Am Thy“



Anlage 2: Lageplan

Standorte:

- a) Hochbank
- b) Mobile
Modulbänke
(je 4x Welle + 1x gerade)
- c) Wasserspiel mit
Wasserspender
- d) Bühne „Am Thy“



Anlage 3: Kostenkalkulation

durch taXus-Tischler-GmbH

Einzelobjekt	Anzahl	Einzelkosten	Gesamtkosten	
a) Hochbank	2	4.075,- €	8.150,- €	33.000,- € = a) + b)
b) Mobile Modulbänke <i>Modul gerade</i>	2	2.025,- €	4.050,- €	
b) Mobile Modulbänke <i>Modul Welle</i>	8	2.600,- €	20.800,- €	
c) Wasserspiel mit Wasserspender	1	42.700,- €	42.700,- €	42.700,- €
d) Bühne „Am Thy“	1	27.500,- €	27.500,- €	27.500,- €
<u>GESAMT</u>				<u>103.200,- €</u>